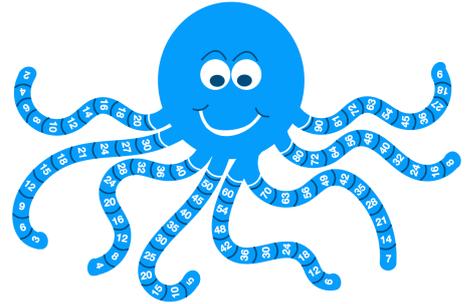


# Schulhofbemalung Sommer 2024

Liebe Kinder, liebe Lehrkräfte,

in den Sommerferien 2024 wurde es bunt auf unserem wunderschönen Schulhof mit insgesamt sieben neuen Figuren.

Im Folgenden einige ergänzende Informationen zu den einzelnen Figuren der neuen Schulhofbemalung:



## 1. Blaue 1x1-Krake (Lernspiel)

Auf den Armen der großen Krake sind die Zahlenreihen des Einmaleins abgebildet und die freundliche Krake regt hoffentlich viele Kinder zur spielerischen Wiederholung des Unterrichtsstoffs bzw. zum Üben an.

## 2. Schweinchen in der Mitte (Bewegungsspiel mit Ball)

Für diesen Spielklassiker benötigt man einen Ball.

Hier ein Überblick über die wesentlichen Spielregeln:

- Alle mitspielenden Kinder stellen sich auf den Kreispunkten auf, bis auf ein Kind, das "Schweinchen in der Mitte", welches im Kreisinneren steht
- Die Kinder werfen sich den Ball zu und der Spieler in der Mitte versucht, den Ball zu fangen
- Fängt das Schweinchen den Ball, muss das Kind, das den Ball geworfen hat, in die Mitte und ist das neue Schweinchen

Tipp: Bei mehr als sechs Kindern kann z.B. auch der Ballwurf zum direkten Nebenmann verboten werden. Spielen viele Kinder mit, können auch zwei Schweinchen in der Mitte stehen.

## 3. Twister XL (Bewegungsspiel)

Twister ist ein lustiges Geschicklichkeitsspiel für mindestens drei Kinder - die Figur auf dem Schulhof kommt ohne Drehscheibe aus, da angedacht ist, dass der Schiedsrichter die Bewegungen selbst bestimmen darf.

Hier ein Überblick über die wesentlichen Spielregeln:

- Die Spieler stellen sich um das Spielfeld herum auf
- Für jeden Spielzug wird eine Kombination aus Farbe (rot, grün, gelb, blau) und Körperteil angesagt (rechte Hand, linke Hand, rechter Fuß, linker Fuß)
- Nun sagt der Schiedsrichter die erste Bewegung an z.B. rechter Fuß auf grünen Punkt und alle Spieler bewegen das entsprechende Körperteil gleichzeitig zur selben Farbe und bleiben dann in dieser Position
- Jeder Punkt darf nur von einem Spieler belegt sein - wer zuerst kommt, darf dort bleiben
- Wenn alle Spieler den Spielzug ausgeführt haben, sagt der Schiedsrichter die nächste Bewegung an
- Ziel des Spiels ist es, nicht umzufallen, während man die neuen Positionen einnimmt. Wer umfällt oder den Boden mit dem Knie oder Ellbogen berührt, scheidet aus und die restlichen Spieler spielen weiter

Tipp: Falls nur zwei Kinder spielen (also ohne Schiedsrichter) sagt ein Kind die Farbe und das andere Kind den Körperteil an für die nächste Bewegung. Bei kleineren Kindern kann man auch Bodenberührungen mit Knie bzw. Ellenbogen erlauben.

#### **4. ABC-Buchstabenraupe und 5. Zahlenwurm (Lernspiele)**

Der lustige Zwanziger-Wurm und die bunte Buchstabenraupe auf dem Weg zwischen Schulgebäude und Mensa sind insbesondere für die Erstklässler um auch an der frischen Luft spielerisch lernen bzw. üben zu können.

#### **6. Wolke & Erde (Bewegungsspiel)**

Wolke & Erde oder gerne z.B. auch Hinkekästchen oder Himmel & Hölle genannt, ist ein sehr beliebtes Hüpfspiel - alles was man dafür neben der Figur benötigt ist ein kleiner Stein (z.B. Kieselstein).

Hier ein Überblick über die wesentlichen Spielregeln:

- Der Spieler, der beginnt, stellt sich auf die Erde (grüner Halbkreis) und wirft einen Stein ins erste Feld
- Dann hüpf er auf einem Bein der Reihe nach bis zur Wolke, dreht um und hüpf zurück. Dabei muss das Feld mit dem Stein (z.B. am Anfang das Feld 1) übersprungen werden und der Stein auf dem Rückweg aufgehoben werden
- Auf die nebeneinander liegenden Felder (Felder 4/5 und Felder 7/8) muss der Spieler mit beiden Füßen gleichzeitig hüpfen
- Schafft der Spieler es zurück, wird der Stein erneut geworfen, diesmal auf das nächste Feld. Das wird solange wiederholt, bis der Spieler ausscheidet und der nächste dran ist
- Der Spieler scheidet aus, wenn der Stein nicht ins richtige Kästchen geworfen wird oder wenn er nicht richtig mit dem ganzen Fuß im richtigen Kästchen aufkommt
- In der nächsten Runde wird bei dem jeweiligen Feld weitergemacht, bei dem der Spieler in der Runde zuvor ausgeschieden ist
- Gewonnen hat der Spieler, der zuerst mit seinem Stein in der Wolke ankommt

Tipp: Einfach auch mal mit dem anderen Bein ausprobieren.

#### **7. Gespiegeltes Hüpfspiel - Wetthüpfen (Bewegungsspiel)**

Hier kann zum einen Wolke & Erde wie unter 6. beschrieben gespielt werden - es kann aber auch zum Wetthüpfen von zwei Kindern oder Teams verwendet werden, die sich gegenüberstehen.

Natürlich sind bei allen Figuren der Kreativität und Fantasie keine Grenzen gesetzt beim Entwickeln neuer Spielideen...!

Wir wünschen viel Spaß & Freude mit der neuen Schulhofbemalung und hoffen, dass die Figuren nicht nur in der Pause sondern auch im Unterricht zum Einsatz kommen.

Herzliche Grüße

Euer/Ihr Förderverein der Herterichgrundschule